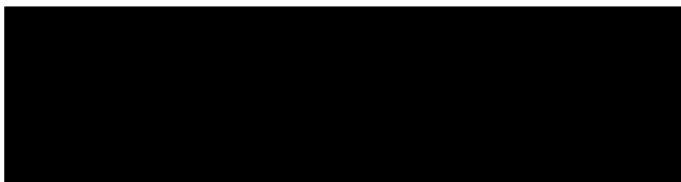


Curriculum

Andrea Giuliano



Esperienza professionale

- 2012 - oggi **Docente a contratto** dell'insegnamento di *"Computer Games"*: Teoria del Game Design, progettazione e prototipazione di videogiochi; software di sviluppo "Unity3D"; basi di programmazione C# e Visual Scripting.
Accademia di Belle Arti di Brescia "Santa Giulia"
- 2021-2022 **Docente a contratto** degli insegnamenti *"Realtà Aumentata e Virtual Showroom"* e *"Realtà Virtuale"*: Progettazione di applicazioni di realtà estesa per il fashion e product design.
ITS "Machina Lonati" di Brescia
- 2013 - oggi **Sviluppatore e programmatore freelance** di applicazioni e installazioni interattive, sviluppo di videogiochi ed applicazioni di Realtà virtuale ed aumentata.
35 Image Mix srl. Brescia.
Agenzia di produzione Video, Foto, 3D e AR.
AudioLux srl. Lodi.
Azienda di progettazione, realizzazione, noleggio impianti audio, video e luci.
BBS Italia srl. Brescia.
Soluzioni software personalizzate e totem interattivi.
Delumen srl. Modena
Laboratorio di video mapping, installazioni visive e multimediali, ingegnerizzazione sistemi e produzioni audiovisive.
Educom spa. Bergamo.
Agenzia di Marketing, Comunicazione, Formazione per il settore farmaceutico, healthcare e science.
HSPI spa. Milano.
Società di consulenza specialistica in ambito ICT.
Pikkart srl. Modena.
Azienda di ricerca e sviluppo di soluzioni di Realtà Aumentata ed Intelligenza artificiale.
Scena Urbana srl. Brescia.
Società di comunicazione, organizzazione eventi ed allestimenti artistici site specific.
- 2007 - oggi **Collaboratore esterno** per lo sviluppo di applicativi di gestione dei conferimenti, sviluppo frontend, backend e database; installazione e manutenzione hardware e software correlato.

Garda Uno Spa. Azienda pluriservizi.

2012 - 2016

Docente a contratto del corso di "Sistemi Interattivi". Laboratorio pratico con basi teoriche di Interaction Design e prototipazione fisica: installazioni museali, opere artistiche interattive, Installazioni Touch e Touchless, Live visual, Mapping interattivo su oggetti ed edifici, Realtà Aumentata, Sistemi elettronici fisici e dati ambientali.

Accademia Carrara di Belle Arti - Bergamo

2010 - 2016

Collaboratore di associazione per lo sviluppo di un metaverso online per artisti, sviluppo di progetti di interazione crossmediale e livemedia.

Ualuba.org, Brescia

Laboratorio che supporta artisti e pratiche mediali innovative in diverse iniziative e contesti incluse commissioni, insegnamento, Festival.

Incarichi e Collaborazioni

Consulente tecnico esterno. Consulenza tecnica/operativa impianti informatizzati presso centri di raccolta

01/2007 - in corso

Ente conferente: Garda Uno S.p.A. Via Italo Barbieri 20, 25080 Padenghe sul Garda (BS)

Tipo incarico: Libera professione, regime forfettario (P.IVA 03459350983)

Attività: Installazione e gestione sistema informatizzato centri di raccolta e videosorveglianza; manutenzione; modifiche e integrazioni software/hardware; gestione elenchi utenze.

Istruzione e formazione

2010

Diploma Accademico di primo livello in Graphic Design e Multimedia. (DAPL06) 110/110 e lode.

Laba, Libera accademia di belle arti, Brescia.

2002

Diploma di Geometra

Istituto Tecnico Statale Commerciale per Geometri. Salò

08/06/26
Andrea Giuliano

